

Appel de flèches

Valeur de flèches – pas de deuxième appel



Appel de flèches

« Juger la valeur d'une flèche dans une cible est une des plus importantes responsabilités d'un juge surtout depuis que la décision d'un seul juge est finale »

« Vous obtiendrez le respect et la confiance des archers si vous faites cette tâche de façon professionnelle »

World Archery Judges' Guide Book, 2018 sec 4.18 page 46



Appel de flèches

Il y a deux situations pour lesquelles un juge doit décider de la valeur d'une flèche:

- Juger de la valeur d'une flèche **près de la ligne**.
 - Votre décision **ne peut pas** faire l'objet d'un appel
- Déterminer la flèche **la plus près du centre** lors d'un tir de barrage:
 - Dans ce cas la valeur que vous déterminez est celle qui est la plus près.
 - Votre décision **peut** faire l'objet d'un appel

Le but est que tous les juges procèdent de la même façon lorsque vient le temps de juger de la valeur d'une flèche.



Flèche près de la ligne

Il est essentiel d'envisager le problème de la bonne façon:

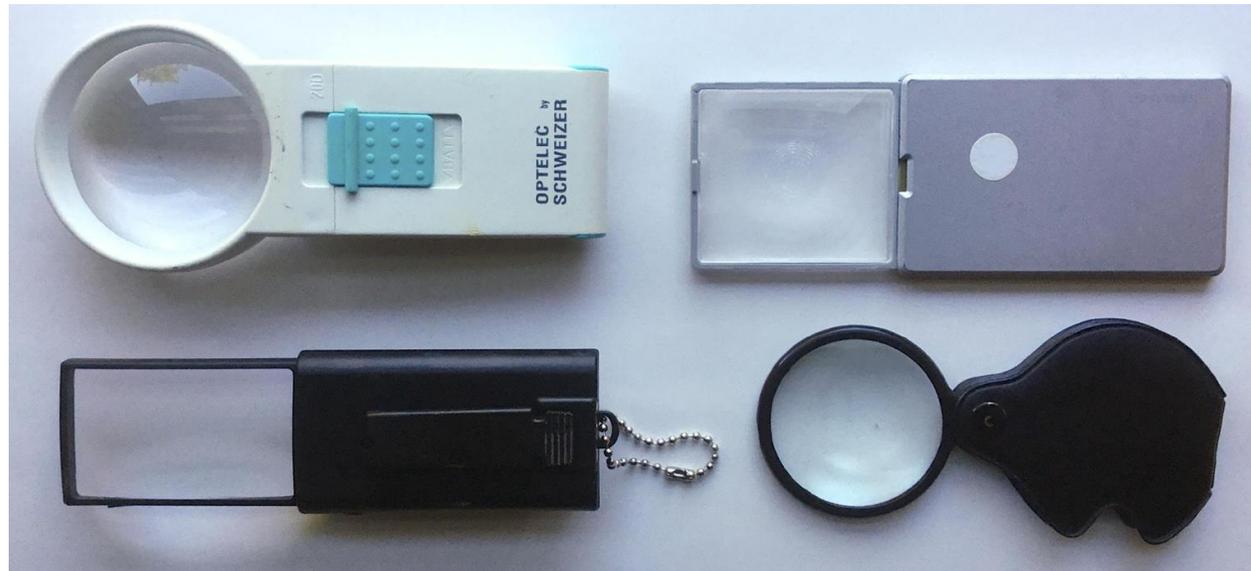
- Toujours se servir de votre **loupe grossissante**
 - Toujours regarder la flèche des **deux côtés – une seule fois**
 - Toujours regarder la flèche d'une position près d'un **angle droit** (90 degrés) si possible
 - Toujours essayer **d'éviter de toucher** à la cible ou aux flèches
 - Toujours s'assurer que la valeur des autres flèches est déjà notée
 - Toujours donner une **valeur claire** de la flèche
 - Toujours **vérifier** que la valeur que vous donnez est enregistrée par les archers
- Soyez ferme dans l'annonce de votre décision; ex: « **Cette flèche est un 9** »



Flèche près de la ligne

Loupe grossissante:

- Devrait être petite: 5 - 7.5cm (2po – 3po) de diamètre
- Grossissement de 2 à 2.5X
- Incorporer une lampe est utile pour l'intérieur

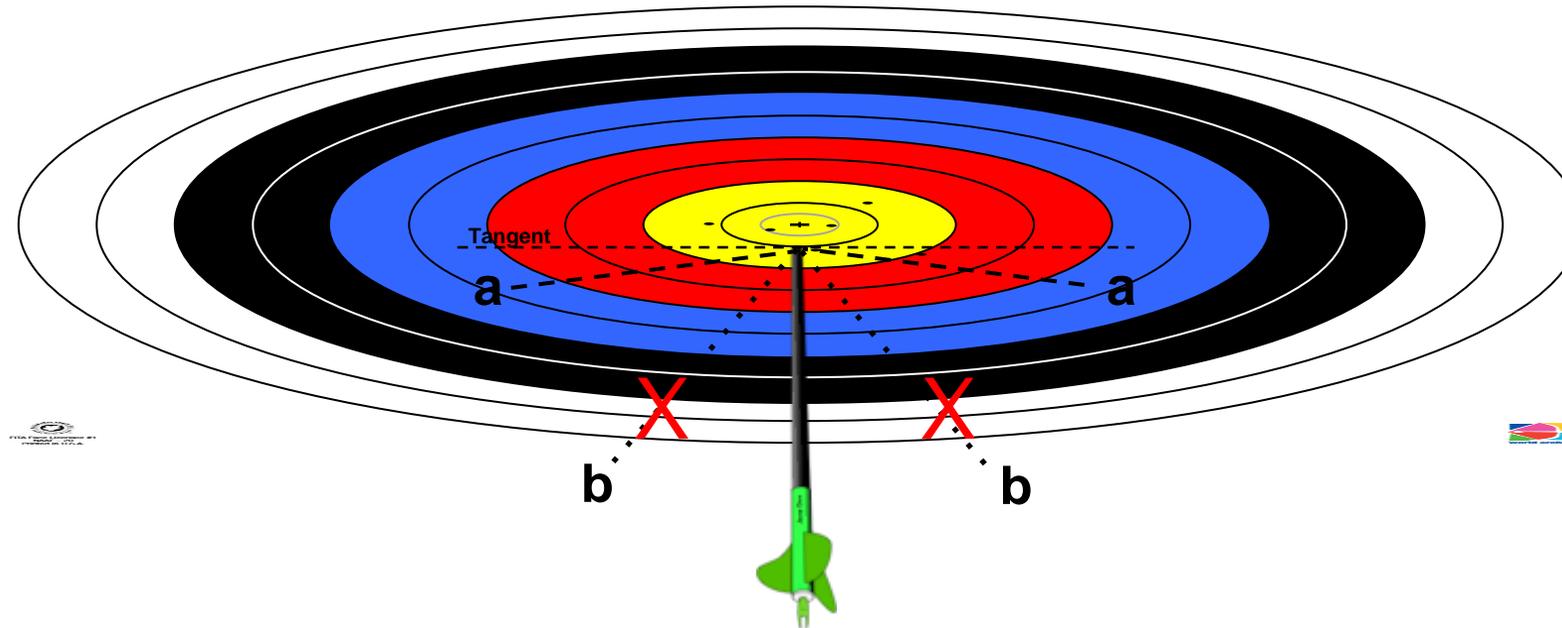


Flèche près de la ligne



How to Check Close to the Line Arrows

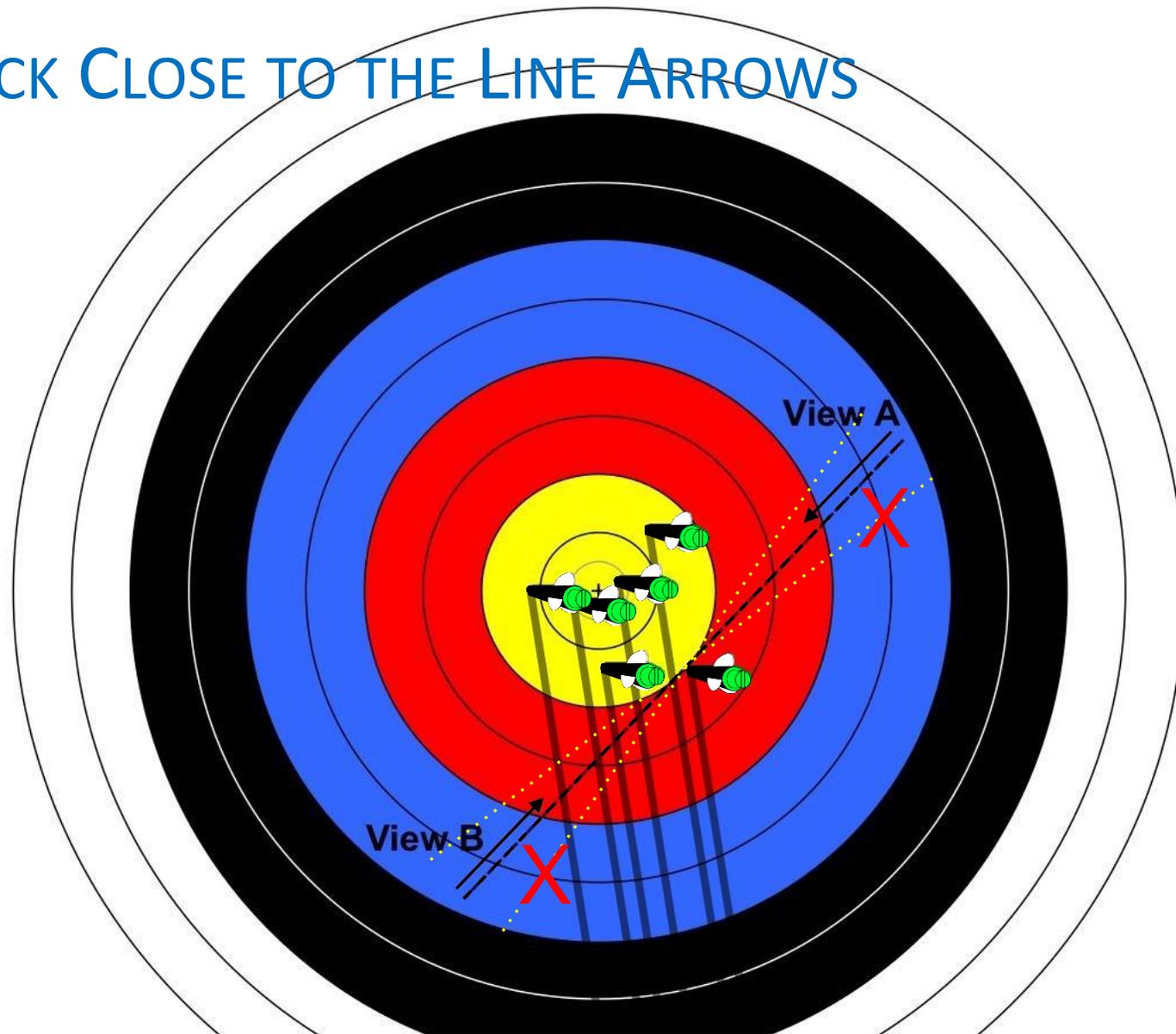
Top View



Comment vérifier la flèche près de la ligne



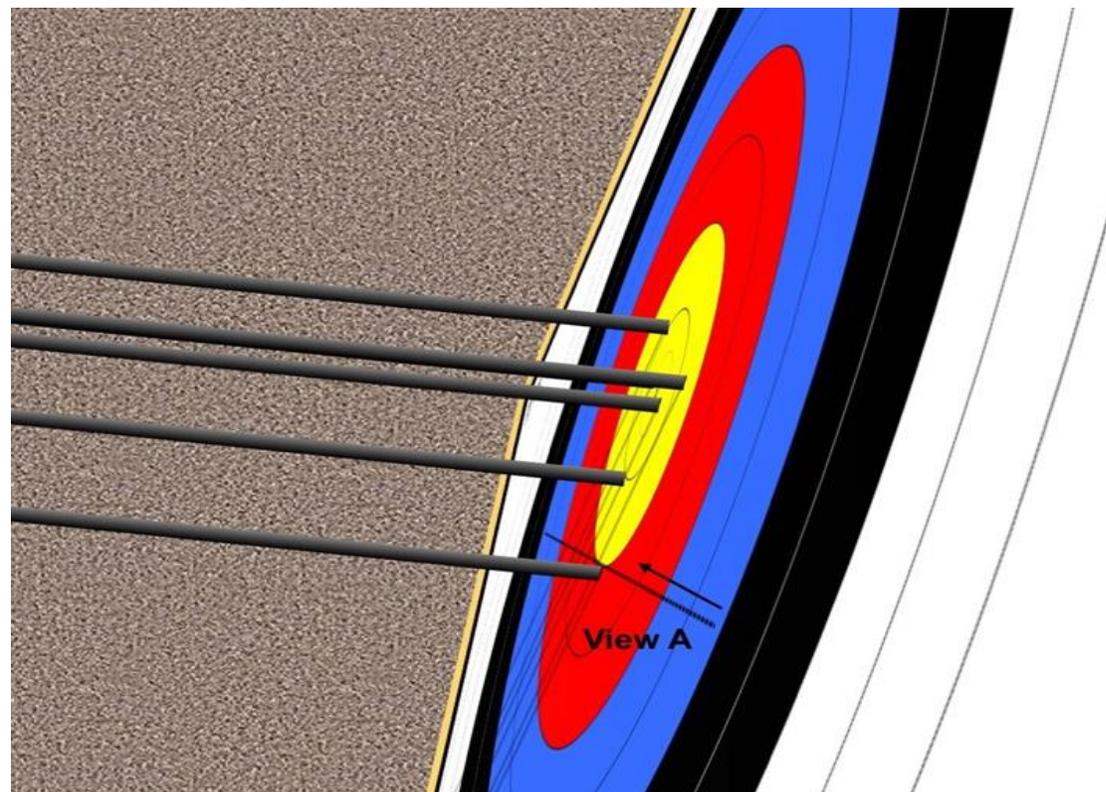
HOW TO CHECK CLOSE TO THE LINE ARROWS



- It is always necessary to take a tangential view point toward the scoring ring and the
- An inspection from in front of the target may be required when the scoring ring is missing.

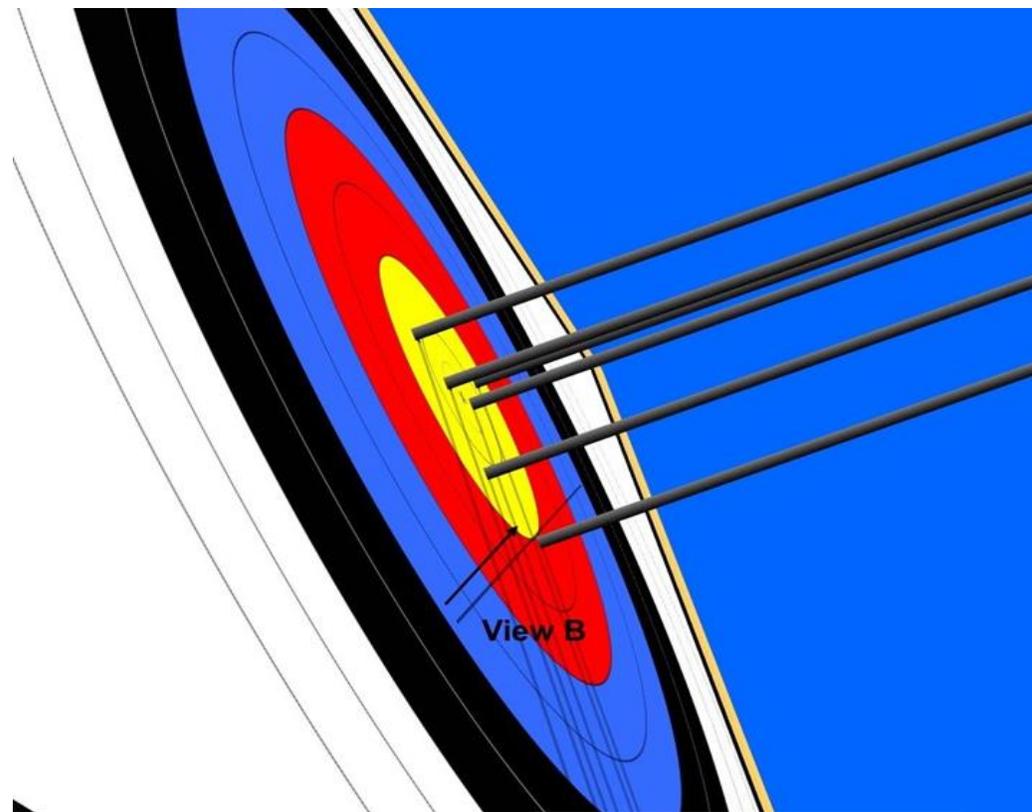
Comment vérifier la flèche près de la ligne

- Déterminer la valeur à partir du point A
- La flèche doit être regardée au dessus de la tangente de la ligne de pointage
- Dans cette figure vous avez une vue générale de la flèche à juger avec la tangente.



Comment vérifier la flèche près de la ligne

- Déterminer la valeur à partir du point B
- La flèche doit être regardée en dessous de la tangente de la ligne de pointage
- Dans cette figure vous avez une vue générale de la flèche à juger avec la tangente.



Comment vérifier la flèche près de la ligne



Comment vérifier la flèche près de la ligne



Près de la ligne

Problèmes rencontrés lorsque qu'on regarde une flèche:

- Grand nombre de flèches dans une petite surface.
 - Ex:4 archers avec 24 flèches toutes dans le rouge et le jaune à 70m.
- Flèche dans le haut du paillason au dessus de votre tête.
 - Appeler un juge plus grand ou utiliser un miroir à angle.
- Flèche dans le bas du paillason (15cm paillason parcours campagne)
 - Se mettre à genou et se salir ou utiliser un miroir à angle.
- Éclairage et ombre, autant intérieur et extérieur.
 - Extérieur – faites de l'ombre au dessus de la flèche à juger ou demander l'aide d'un archer
 - Intérieur – utiliser une loupe avec lampe incorporée

Toujours se rappeler que l'archer a droit au bénéfice du doute



Près de la ligne

La ligne de séparation n'est pas intacte ou est déplacée de façon significative par une flèche dans la zone en question.

- Essayer de visualiser la circonférence imaginaire du cercle original
 - Ceci est un cas où vous devez peut-être regarder la flèche en vous positionnant devant
 - Recréer la ligne de pointage est nécessaire seulement si une partie est manquante ou si une partie est déplacée de façon significative.
- L'archer a le bénéfice du doute.
- Lorsqu'il y a un trou large ou que le papier est déplacé **faite remplacer la cible** aussitôt que toutes les flèches ont été comptabilisées et retirées.



Près de la ligne

L'archer ne peut pas se décider

Ceci arrive lorsque l'archer qui donne la valeur des flèches ne peut pas se décider et appelle un juge pour le faire à sa place.

Informez l'archer en question qu'il doit déterminer la valeur selon le meilleur de sa capacité (informez-le concernant le bénéfice du doute).

- Si un des autres archers est en désaccord avec la valeur donnée, alors le juge donnera la valeur de cette flèche.

Ceci est un bon exemple d'un juge montrant aux archers comment déterminer correctement la valeur d'une flèche.



Près de la ligne

Appels nuisibles

Lorsque qu'il est évident que la flèche ne touche pas la ligne même vue à une certaine distance:

- Dans une telle situation il serait avisé de demander l'opinion de tous les archers du paillason, normalement ils s'accorderont sur la valeur de la flèche sans avoir recours à votre aide.
- S'il y a toujours un désaccord alors suivez la procédure normale pour déterminer la valeur de la flèche.



Près de la ligne

Rappelez-vous

Ne pas prendre trop de temps pour donner votre décision.

Soyez ferme pour annoncer votre décision

Si vous n'êtes pas certain, donnez la valeur la plus élevée. Se rappeler que l'archer a le bénéfice du doute.

Le juge est là pour aider l'archer en lui donnant les points qu'il mérite et les autres archers sur le terrain en n'octroyant pas des points à un archer qui ne le mérite pas.



Près de la ligne-Flèches au dessus de votre tête

Êtes-vous assez grand?

Probablement pas

La technique suivante est spécialisée et nécessite de l'habileté, de la pratique et de l'expérience pour la maîtriser.



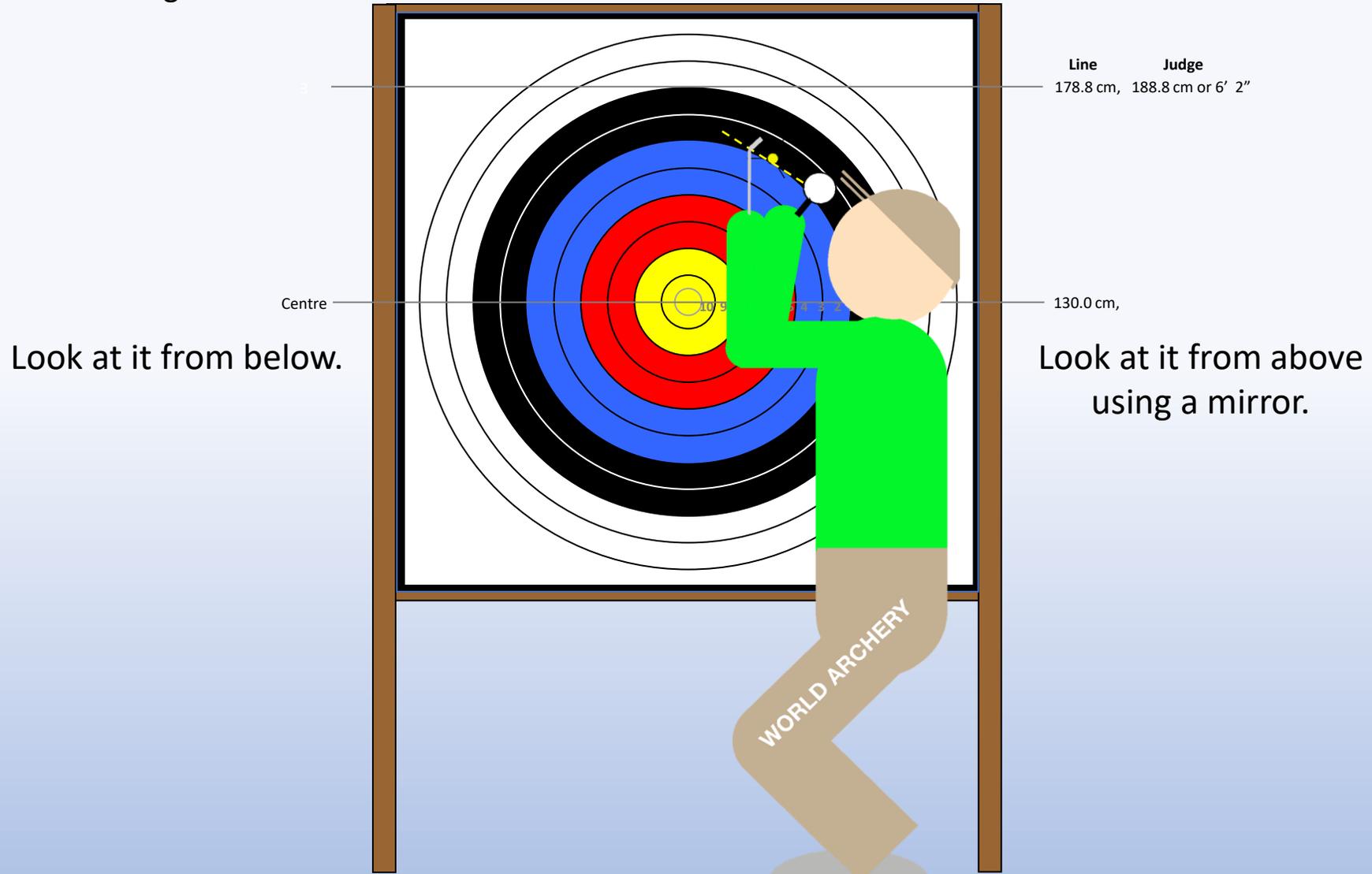
Miroirs



Recurve 122 cm Target

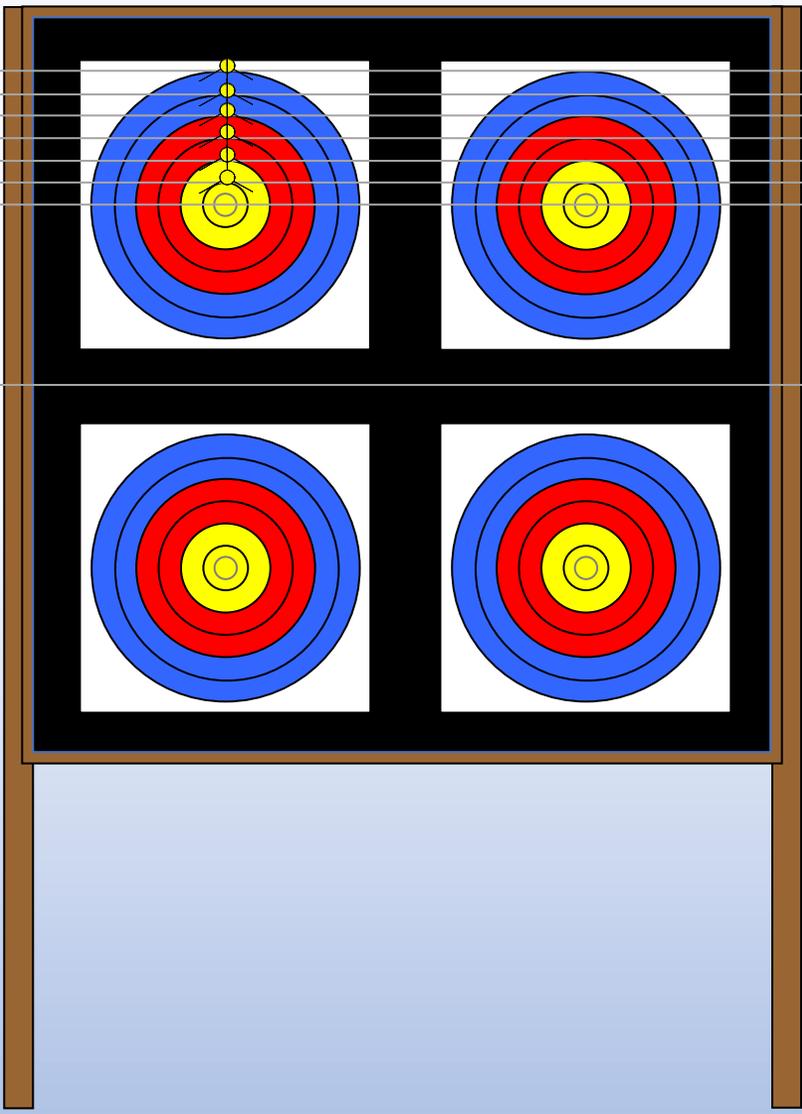
Arrow at 1 o'clock of the 5 Ring

Judge 5' 6" tall



Compound Multiple 80 cm Targets

Upper 80cm targets are even harder.



Line Ht.	Height of Judge
188 cm	198 cm or 6'6"
184 cm	194 cm or 6'4"
180 cm	190 cm or 6'3"
176 cm	186 cm or 6'1"
172 cm	182 cm or 6'
168 cm	178 cm or 5'10"
164 cm	

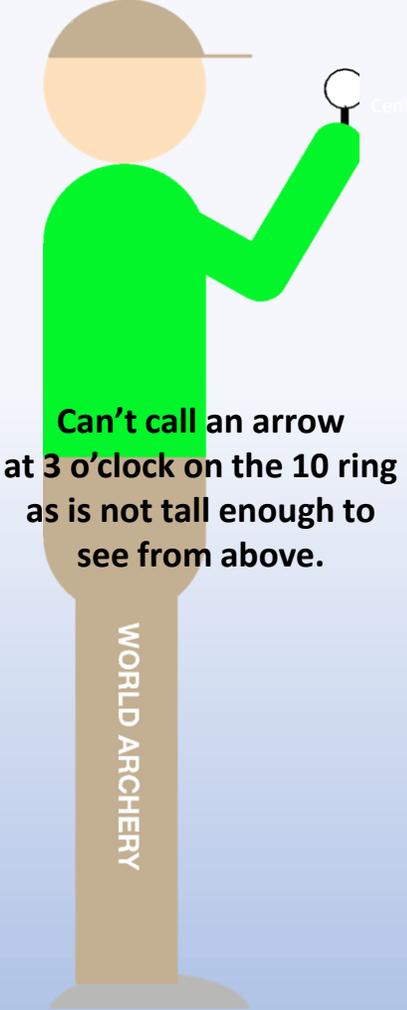
172 cm max.

130 cm

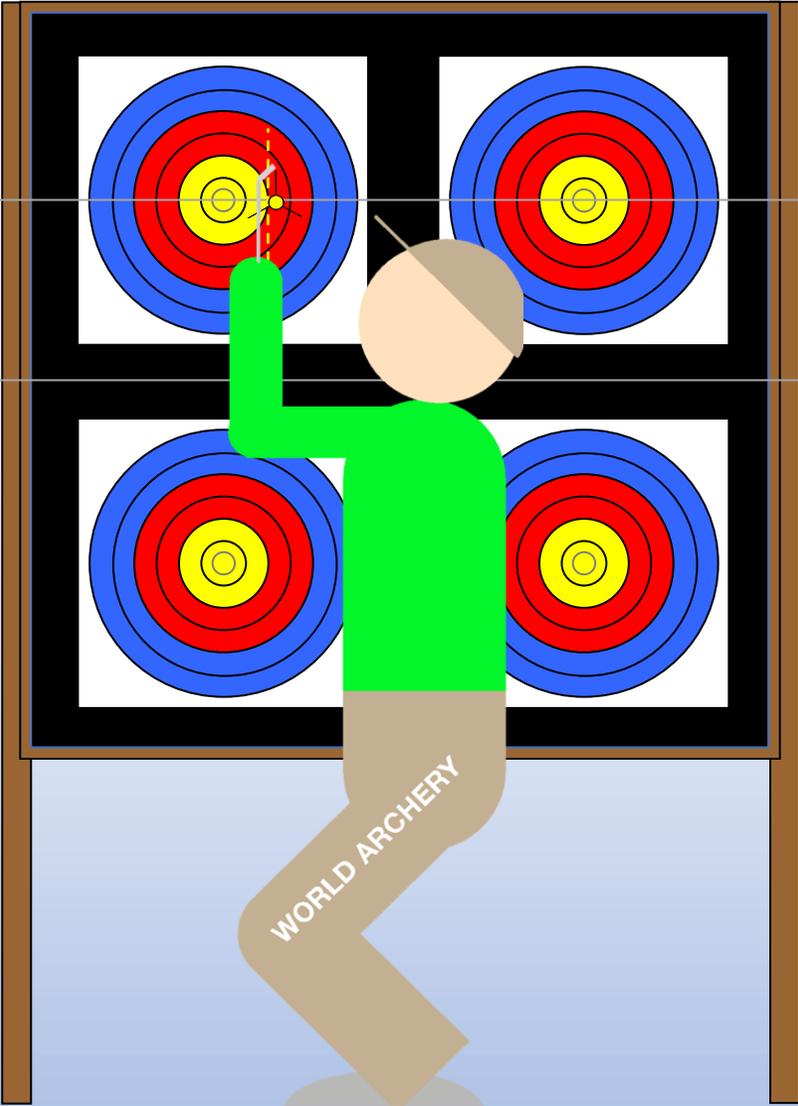
Compound Multiple 80 cm Targets

Arrow on 10 ring at 3 o'clock.

Judge
178 cm or 5' 10"



Can't call an arrow at 3 o'clock on the 10 ring as is not tall enough to see from above.



Centre

164 cm

130 cm

Look at it from above using a mirror.

Près de la ligne - Résumé

Déterminer la valeur d'une flèche est une des tâches la plus importante que doit accomplir un juge.

Idéalement tous les juges devraient avoir les habiletés et l'expérience dans l'utilisation d'un miroir.

Si vous n'êtes pas assez grands pour juger une flèche demander à un juge plus grand de le faire à votre place.

Ou appeler un juge qui a un miroir et sait s'en servir.

Si vous jugez une flèche au dessus de votre tête d'un seul côté les archers vous le reprocheront et le rapporteront.

Si les archers demandent qu'on juge une flèche très haute dans la cible c'est probablement qu'eux-mêmes ne sont pas en mesure de le faire.

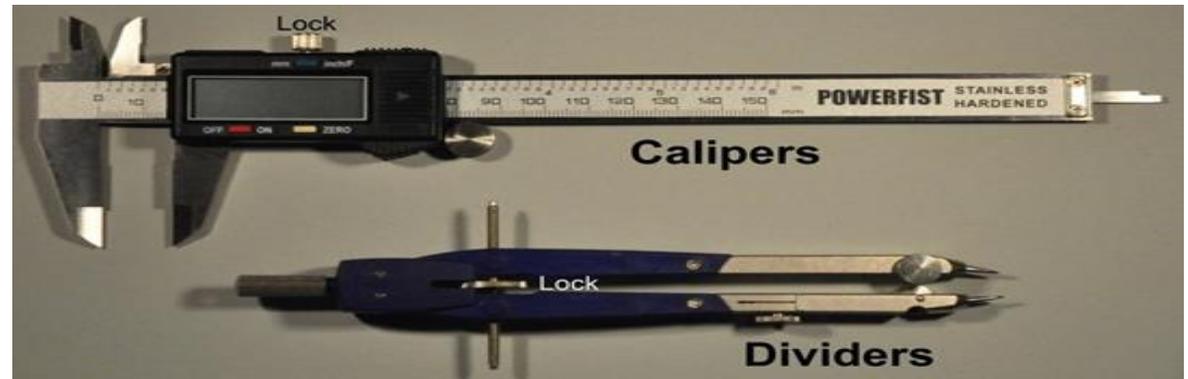


La plus près du centre

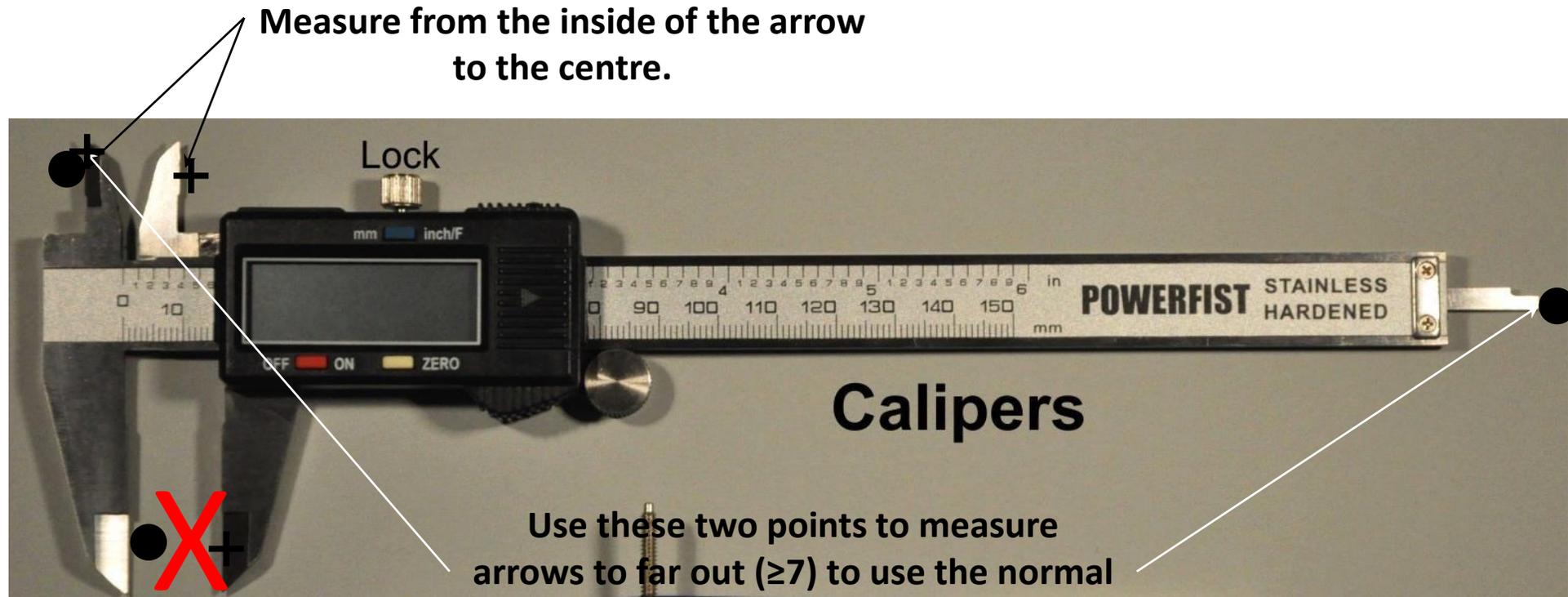
Tir de barrage

Malgré que 2 flèches ont le même pointage, il n'est pas toujours nécessaire de mesurer la distance la plus près du centre. La plupart du temps les archers (ou les agents) s'entendent sur laquelle est la plus près. Utiliser vos yeux et mesurer seulement si ce n'est pas évident qui est le gagnant:

- Utiliser un pied à coulisse (caliper) ou un compas pouvant se bloquer
- Si le pied à coulisse est électronique enlever la pile
- Les rubans à mesurer ne sont pas utilisés
- Mesurer à partir du centre du(+) jusqu'au bord de la flèche le plus près du (+)
- Les flèches situées dans les anneaux éloignées sont problématiques



La plus près du centre



Measure from the inside of the arrow
to the centre.

Calipers

Use these two points to measure
arrows to far out (≥ 7) to use the normal
points.

Not from the outside of the arrow
to the centre.



Mesurer la plus près du centre

- Mesure la flèche la plus près du centre n'est pas facile à faire correctement.
- Vous devez être rapide et précis sous la pression.
- Essayer de ne pas toucher la flèche ou la cible (très difficile) ou si vous devez le faire soyez délicat.
- Décider laquelle flèche est la plus près selon vous et bloquer votre pied à coulisse/compas à cette distance:
 - Ensuite comparer avec l'autre flèche
 - Vous ne mesurez pas la distance en mm mais la différence entre les 2 distances
- Vous déclarez une égalité si la différence est dans la tolérance des juges. (Noter que la largeur de la barre du « X » est de 1mm)
- Vous devez **pratiquer** pour procéder correctement





Marquer les points d'impact (comment et avec quoi)



Certains archers marquent volontairement des points d'impact avec de gros marqueurs noirs dans le but de créer un point de visée. Ceci est non tolérable. Changer le blason et aviser l'archer



Questions?

